**Univerzita Konštantína Filozofa v Nitre**

**Fakulta prírodných vied**

**Katedra informatiky**

Aplikovaná Informatika / Projektovanie multimediálnych aplikácií  
Šk. rok 2016/2017

**Projektový denník**

**Shoot4Good**

Projekt č. ...../201.

Založené dňa: 12.11.2016 Riešitelia: Milan Černý, Branislav Hindický, Rastislav Ďurana

Tabuľka činností:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Dátum | Popis činnosti | TaskGroup | Čas | Riešiteľ | Poznámka |
| 12.11.2016 |  |  | 60m |  |  |
| 12.11.2016 |  |  | 60m |  |  |
| 13.11.2016 |  |  | 1d |  |  |
| 25.11.2016 | Projektový zámer | *Dokumentácia* | 2h | B. Hindický |  |
| 30.11.2016 |  |  | 60m |  |  |
| 05.12.2016 |  |  | 120m |  |  |
| 07.12.2016 |  |  | 1d |  |  |
| 15.12.2016 |  |  | 180m |  |  |
| 18.12.2016 |  |  | 120m |  |  |
| 19.12.2016 |  |  | 180m |  |  |
| 28.12.2016 |  |  | 120m |  |  |
| 05.01.2017 |  |  | 120m |  |  |
| 08.01.2017 |  |  | 1d |  |  |
| 09.01.2017 | Game over concept | *Design* | 60m | B.Hindický | Buttons malfunction |
| 12.01.2017 | Fix buttonov na GO screene | *Troubleshooting* | 30m | R.Ďurana |  |
| 18.01.2017 | Hľadanie vhodných soundov | *Research* | 30m | R.Ďurana |  |
| 20.01.2017 | Pridanie shoot soundov | *Coding* | 1h | M.Černý |  |
| 21.01.2017 | Obmedzenie výstrelov + UI | *Coding* | 2h | M.Černý |  |
| 24.01.2017 | Uprava screenu GameOver | *Design* | 2h | M.Černý |  |
| 25.01.2017 | Doplnenie dokumentácie | Dokumentácia | 1d | All |  |